

18. 🎧 Tu aimes la poésie? Écoute et répète: «Plus nous sommes ensemble».

19. Pour savoir dire. Observe et lis.

L'article contracté

Слитный артикль / Злітны артыкль

à + le → **au** de + le → **du**
à + les → **aux** de + les → **des**

jouer à + le football – jouer **au** football (**au** basket, **au** pingpong)

jouer à + les dames – jouer **aux** dames (aux échecs)

jouer de + le piano – jouer **du** piano (**du** violon, **du** clavecin)

Attention! jouer à **la** balle, à **la** marelle, à l'école;
à cache-cache, à colin-maillard;
de la guitare, **de l'**accordéon

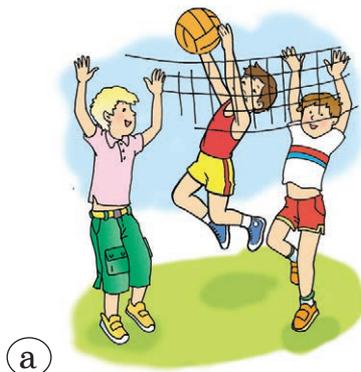
20. ❓ Travaillez à deux. Répondez aux questions.

1. Est-ce que les garçons jouent à (le football)?
2. Est-ce que Svéta joue de (le violon)?
3. Est-ce que vous jouez à (les échecs)?
4. Est-ce que vous jouez à (le loto)?
5. Est-ce que tu joues avec moi à (le tennis)?
6. Est-ce que Sacha joue bien de (l'accordéon)?

21. 🎧 Observe, écoute et lis. Associe une phrase à une image.

À quoi jouent les enfants?

1. C'est Gaston,
il joue au ballon.
2. Et voilà Dorothée,
Elle joue à la poupée.
3. Regardez Antoine,
Il joue aux dames.



4. La petite Alice
Joue au tennis.
5. La belle Nonelle
Dessine l'aquarelle.



6. Le petit Mesmin
Joue du clavecin.



7. Écoutez Nathalie,
Sa voix est jolie.



8. Admirez Anatole,
Il joue bien au volleyball.



9. Les enfants jouent,
Les enfants joueront.
Et les grandes personnes?
Nous les admirons.



22. Complète les phrases. Choisis au, à la, aux, du.

1. Gaston joue ... ballon.
2. Antoine joue ... dames.
3. Mesmin joue ... clavecin.
4. Dorothee joue ... poupée.
5. Anatole joue ... volleyball.
6. Alice joue ... tennis.

23. a. 🎧 Les enfants parlent. Écoute-les et dit à quelle image correspond chaque dialogue (l'ex. 21, p. 116).

24. Maintenant avec ton ami(e) choisissez une image et faites parler les personnages.

25. 🎧 Pour inviter et répondre. Écoute et lis.

1. – Maxime, tu joues avec moi à la balle?
– Oui, Paul, d'accord.
2. – Vous jouez à quoi? À quel jeu?
– Nous jouons à colin-maillard.