

**g. Welche Aufgaben erfüllen der Game-Designer, der Spieleentwickler und der Grafiker bei der Entwicklung der Computerspiele?**

## **6 Mit dem Computer lernen.**

**a.  Sammelt in einem Assoziogramm mögliche Gedanken zum Problem „Möglichkeiten des Computers in der Schule“.**



**b. Vergleicht eure Ergebnisse miteinander.**

**c.  Lest den Text und ergänzt in der Mindmap in 6a weitere Möglichkeiten des Computers in der Schule.**

### **Ohne ihn geht es nicht**



Max und Tom sind 16 Jahre alt. Sie gehen in die 9. Klasse. Chemie ist ihr Lieblingsschulfach. Sie machen gemeinsam ein Projekt für den Wettbewerb „Jugend forscht“. Tom erzählt: „Der Lehrer hat uns ein paar Tipps geben und wir begannen unsere

Arbeit. Wir haben den vierten Platz beim Wettbewerb belegt. Ohne Computer ging es nicht. Der Computer hat uns sicherlich nicht die ganze Arbeit abgenommen. Aber damit haben wir Diagramme dargestellt. Ohne dieses Gerät mussten wir alles mit der Hand zeichnen. Wir benutzen auch gern den Computer für Spiele. Aber wir wissen auch, wann wir unser Gerät ausschalten müssen“.

**d. Habt ihr schon Erfahrungen mit dem Computer im Fremdsprachenunterricht gemacht? Stellt in Kleingruppen eine Liste der Aufgaben zusammen, die man mit Hilfe des Computers machen kann.**

- Wörter lernen
- ...



e. Lest den Text genau und findet die Vor- und Nachteile des Lernens mit dem Computer, schreibt sie kurz in die Tabelle. Übertragt sie zuerst aber in eure Hefte.

Vorteile	Nachteile
zu Hause lernen	Augenschmerzen

Es gibt keine Schule mehr. Der Unterricht findet zu Hause vor dem Bildschirm statt. Natürlich sorgt man dafür, dass sich die Schülerinnen und Schüler nicht vor dem Lernen drücken<sup>1</sup> können. Alexander sitzt schon fünf Stunden vor dem Bildschirm. Er hat schon Augenschmerzen, kann sich nicht konzentrieren. Als er die Möglichkeit bekommen hat, zu Hause zu lernen, war er begeistert. Er brauchte nicht so früh aufzustehen, nicht mehr morgens zur Schule zu gehen und nachmittags zurückzugehen. Seitdem lernt er zu Hause, im eigenen gemütlichen Zimmer. Heute sagt Alexander: „Die erste Begeisterung war Euphorie“. Inzwischen hat er bemerkt, dass ihm die Schulfreunde fehlen. Man merkt das alles erst dann, wenn man es verloren hat. Isoliert fühlt er sich nicht, seine Freunde rufen ihn an. Aber die Schule, die Lehrer, die Pausen fehlen ihm. Und neue Bekanntschaften gibt es nicht mehr.

---

<sup>1</sup> sich ... vor dem Lernen drücken – отлынивать от учёбы

f. Schreibt einen kurzen Bericht zum Thema „Die Anwendung des Computers in der Schule“.

### Tipps

- ✓ Sammelt zuerst die Bereiche, wo der Computer in der Schule verwendet wird.
- ✓ Sammelt zu jedem Bereich die Wörter oder Wortverbindungen.
- ✓ Antwortet auf die Frage: Wie und warum verwendet man den Computer?
- ✓ Fasst die Informationen zusammen und schreibt einen Bericht.

g.  Wählt eine Internetseite zum Thema „Fremdsprachen lernen“ und bewertet sie.

### Hilfe

- Ist sie schön?
- Ist sie informativ?
- Ist sie (nicht) übersichtlich?
- Ist sie voll?

## 7 Computer und Gesundheit.

a. Ärzte und Wissenschaftler in der ganzen Welt meinen, dass elektronische Strahlen der Gesundheit schaden, insbesondere bei Kindern. Was meint ihr dazu?

b.  Lest die Meinungen der anderen Jugendlichen. Teilt ihr eure Meinungen? Argumentiert eure Antworten.

Heute sind Computer sehr modern und sie schaden der Gesundheit nicht so stark. Aber wenn ich lange am Computer sitze, so tun mir die Augen weh.

Ich sitze nicht lange am Computer. Und wenn ich länger am Computer bleibe, mache ich Entspannungsübungen für die Augen, Füße und Hände.

Alles, was zu viel ist, schadet der Gesundheit. Der Computer schadet auch der Gesundheit, wenn man zu lange daran sitzt.